

## **Пользовательское соглашение о предоставлении доступа к опциям в Игре** (далее – Соглашение)

Соглашение регулирует отношения по предоставлению доступа к определенным действиям в Игре, предоставляемым за плату. Соглашение является публичной офертой Оператора в адрес Абонента и может быть принято Абонентом не иначе как путем присоединения к нему в целом. В отношении порядка и условий заключения Соглашения применяются нормы Гражданского кодекса Российской Федерации (далее – ГК РФ), регулирующие порядок и условия заключения договора присоединения (ст. 428 ГК РФ), направления оферты и акцепта (ст. 435-444 ГК РФ).

### **1. Термины**

**1.1. Абонент** – физическое лицо, заключившее с Оператором договор оказания услуг подвижной радиотелефонной связи (далее – Договор), в рамках исполнения которого используется предоплатная система расчетов (авансовая система расчетов).

**1.2. Абонентский номер** – телефонный номер, выделяемый Абоненту в соответствии с Договором, с помощью которого производится идентификация пользовательского (оконечного) оборудования с установленным в нем идентификационным модулем.

**1.3. Игра** – программа для ЭВМ Мобильная игра «Танки: Стальной Легион», представляющая собой многопользовательскую интерактивную игру, в которой пользователи имеют возможность осуществлять игровые действия: участвовать в танковых сражениях, создавать и улучшать армию танков, выполнять игровые задания — миссии, взаимодействовать с другими пользователями, организуя дивизии или вступая в них, принимать участие в совместных боевых операциях и соревноваться с другими игроками в турнирах, доступная Абонентам в мобильном приложении «Билайн».

**1.4. Контентные услуги** - это дополнительные услуги Оператора, оказываемые Абоненту с привлечением Партнера. Контентные услуги повышают потребительскую ценность услуг связи Оператора и заключаются в организации предоставления Абонентам доступа к определенным действиям в Игре, предоставляемым за плату.

**1.5. Оператор** – ПАО «ВымпелКом», место нахождения: Российская Федерация, 127083, г. Москва, ул. 8, д.10, строение 14, ОГРН 1027700166636, осуществляющее свою деятельность в соответствии с законодательством РФ и условиями выданных лицензий под товарным знаком «Билайн».

**1.6. Партнер** – ООО «КЁНИГ ШПИЛЬ ПОРТАЛ», место нахождения: Российская Федерация, 236017, Калининградская область, г.о. город Калининград, г. Калининград, ул. Лесопарковая, д. 39 помещ. 2, офис 6, ИНН 3906394529/КПП 390601001, осуществляющее свою деятельность в соответствии с законодательством РФ.

**1.7. Сервис** – сервис Оператора, в рамках которого Абонентам предоставляется возможность получить доступ к Игре при условии подключения Контентных услуг Оператора в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Соглашением.

### **2. Условия Соглашения**

**2.1.** Право использования программы для ЭВМ Мобильная игра «Танки: Стальной Легион» (включая обновления к ней и дополнительные функциональные возможности) путем предоставления Абонентам удаленного доступа через сеть Интернет предоставляется Партнером. Абоненты используют Игру на условиях «как есть», в том виде, в которой она существует, а также на условиях оферты Партнера, расположенной по адресу: <https://vmmo.mobi/agreement>.

**2.2.** В результате предоставления Оператором Контентной услуги по настоящему Соглашению Абоненты получают доступ к платным опциям (дополнительным функциональным возможностям) в Игре. Стоимость платных опций указана в разделе «Покупка золота» пользовательского интерфейса Игры. Совершая действия по приобретению платных опций, Абонент выражает свое согласие на оказание

ему Контентной услуги.

**2.3.** Оплата Контентной услуги происходит с основного лицевого счета абонента билайн при условии наличия достаточного количества средств на нем. При наличии у Абонента отдельного лицевого счета, предназначенного для оплаты Контентных услуг, оплата услуги происходит с данного счета в пределах находящихся на нем средств.

**2.4.** Для получения Контентной услуги Абонент обязан подтвердить, что прочитал, понял, согласен соблюдать Соглашение. Контентная услуга может быть подключена, при условии наличия достаточной суммы средств на лицевом счете Абонента в момент подключения. Факт получения Контентной услуги, как и совершение конклюдентных действий при регистрации в игре, является полным и безоговорочным акцептом оферты. С момента акцепта Соглашения Абонентом Соглашение считается заключённым с Абонентом, и Абонент приобретает права и обязан исполнять обязанности, предусмотренные Соглашением.

**2.5.** Оператор оставляет за собой право по своему личному усмотрению изменять и/или дополнять Соглашение в любое время с предварительным уведомлением Абонентов в мобильном приложении или любым другим способом по выбору Оператора. Действующая редакция Соглашения доступна по ссылке <https://passport.vmmo.mobi/auth/start/static/beeline/doc/tanks/agreement20240627.pdf>. Дальнейшее получение Контентной услуги после любых подобных изменений означает согласие Абонента с такими изменениями.

**2.6.** Совершая Акцепт Соглашения, Абонент соглашается на получение от Оператора сообщений по абонентскому номеру информации об улучшении и контроле качества предоставляемых Контентных услуг, информации о товарах и услугах Оператора и партнеров Оператора (включая рекламные предложения Оператора и партнеров Оператора: специальные предложения, проведение акций и т.п.), а также иной информации.

**2.7.** Путем Акцепта Соглашения Абонент выражает согласие на сбор и использование Оператором любой и всей полученной в ходе оказания Контентных услуг информации об Абоненте. Оператор имеет право использовать такую информацию для выставления счетов, технического обслуживания, урегулирования конфликтов, маркетинга или в других подобных целях.

**2.8.** Контентная услуга оказывается по действующим тарифам, установленным Оператором, приведенным в разделе «Покупка золота» пользовательского интерфейса Игры. Цены, а также иные условия, могут быть изменены Оператором в любой момент без согласия Абонента с предварительным уведомлением Абонентов за 10 дней в мобильном приложении или другим способом по выбору Оператора.

**2.9.** Все вопросы приобретения прав доступа в Интернет, покупки и наладки для этого соответствующего оборудования и программных продуктов решаются Абонентом самостоятельно и не подпадают под действие Соглашения.

**2.10.** Абонент несет ответственность за безопасность логина и пароля, а также за все, что будет сделано в Игре после авторизации под его логином и паролем. Абонент обязан немедленно уведомить Партнера о любом случае неавторизованного доступа под его логином и паролем и/или о любом нарушении безопасности. Оператор не отвечает за возможную потерю или порчу данных.

**2.11.** В случае передачи логина/пароля третьему лицу, всю ответственность несет непосредственно сам Абонент. За ущерб, причиненный в результате несанкционированного доступа к учетной записи Абонента, Оператор ответственности не несет.

**2.12.** Абонент соглашается с тем, что возместит Оператору любые убытки, причиненные Оператору в связи с использованием Абонентом Игры и/или нарушением Абонентом Соглашения и/или прав (в том числе авторских, смежных, патентных, информационных и любых иных) третьих лиц.

### **3. Ограничение ответственности**

**3.1.** Абонент понимает и соглашается с тем, что Оператор не несет ответственности за действия Партнера в ходе использования Абонентом Игры. Оператор не несет ответственность за Игру, не дает гарантий или заверений как в отношении ее использования, так и функционирования.

**3.2.** Оператор и Партнер не несут ответственности за любые ошибки, упущения, прерывания, удаление, дефекты, задержку в обработке или передаче данных, сбое линий связи, находящиеся в зоне ответственности Абонента, кражу, уничтожение или неправомерный доступ третьих лиц к результатам интеллектуальной деятельности, размещенным в Игре. Оператор и Партнер не отвечают за любые технические сбои или иные проблемы компьютерных систем, серверов или провайдеров, компьютерного или телефонного оборудования, программного обеспечения, сбоев сервисов электронной почты или скриптов по техническим причинам. Также, Оператор и Партнер не отвечают за соответствие Игры целиком или ее частей ожиданиям Абонентов, безошибочную или бесперебойную работу Игры, прекращение доступа Абонента к Игре, сохранность логина и пароля Абонента, обеспечивающих доступ к отдельным службам Игры, убытки, возникшие у Абонентов по причинам, связанным с техническими сбоями аппаратного или программного обеспечения. Оператор и Партнер не несут ответственности за любой ущерб электронным устройствам Абонента или иного лица, мобильным устройствам, любому другому оборудованию или программному обеспечению, вызванный или связанный с использованием Игры.

**3.3.** Ни при каких обстоятельствах Оператор не несет ответственности перед Абонентом или любыми третьими лицами за любой прямой, косвенный, неумышленный ущерб, включая упущенную выгоду или потерянные данные, распространение сведений, порочащих честь, достоинство или деловую репутацию Абонента, вызванных в связи с использованием Игры.

**3.4.** В случае предъявления третьими лицами претензий к Оператору, связанных с использованием Абонентом Игры с нарушением Соглашения, Абонент обязуется своими силами и за свой счет урегулировать указанные претензии с третьими лицами, оградив Оператора от возможных убытков и разбирательств.

#### **4. Заключительные положения**

**4.1.** Если по тем или иным причинам какие-либо из условий Соглашения являются недействительными или не имеющими юридической силы, это не оказывает влияния на действительность или применимость остальных условий Соглашения.

**4.2.** Стороны согласились, что все споры, возникающие из отношений Сторон, регулируемых Соглашением, должны разрешаться в суде по месту нахождения Оператора с обязательным соблюдением досудебного претензионного порядка урегулирования споров.